INTERFACE ZERO 2.0 — FULL METAL CYBERPUNK

ATTRIBUTS

AGILITÉ	
ÂME	
FORCE	
INTELLECT	
VIGUEUR	

IDENTITÉ

NOM		ÂGE	
ESPÈCE		TAILLE	
PROFESSION		POIDS	
CRÉDITS		JETONS	
CAMPAGNE		CONVICTION	☐

SANTÉ

BLESSURE ☐☐☐ → ☐ INC ← ☐☐☐ FATIGUE

-1 -2 -3 INC -3 -2 -1

BLESSURE GRAVE

STATS

ALLURE	
PARADE	
RÉSISTANCE	
STREET CRED	

PROTECTION ET ARMURE

		MOD
TORSE		
TÊTE		
BRAS		
JAMBES		

ATOUTS ET PROGRESSIONS

N
N
N
A
A
A
A
V
V
V
V
H
H
H
H
L
L
L
L

COMPÉTENCES

COMP. BASE		ATTRI-BUT	DÉS	MOD
☐				
☐				
☐				
☐				
☐				
☐				
☐				
☐				
☐				
☐				
☐				
☐				
☐				
☐				
☐				
☐				
☐				
☐				
☐				

HANDICAPS

TAP

NOM			
AMS		PORTÉE	
FW		RÉSIST. NEURALE	

ENGRAMMES ET T-APPS

☐
☐
☐
☐
☐
☐

ARMES

	PORTÉE								
	COURTE	MOYENNE	LONGUE	DGTS	PA	CDT	TIRS	MUN.	NOTES

AUGMENTATIONS

TYPE		CYBERTENSION

CYBERLIMITE | TOTAL CYBERTENSION

ÉQUIPEMENTS

	POIDS

CAPACITÉ PDS MAX. | TOTAL PDS TRANS.

DRONE

TAILLE	ALLURE	PARADE	RÉSISTANCE	FW	ARMES	PORTÉE COURTE	PORTÉE MOYENNE	PORTÉE LONGUE	DGTS	PA	CDT	TIRS	MUN.

TYPE | NOTES

ATTRIBUTS | COMP.

VÉHICULE

TAILLE	V-MAX	MAN.	RÉSIST.	PASS.	FW	ARMES	PORTÉE COURTE	PORTÉE MOYENNE	PORTÉE LONGUE	DGTS	PA	CDT	TIRS	MUN.

TYPE | NOTES

POUVOIRS ZEEK

	PORTÉE COURTE	PORTÉE MOYENNE	PORTÉE LONGUE	PP	DUR.	EFFET

CONTACTS

NOTES

LANGUES