



- NAVIGATION
- CONDUITE
- COMBAT
- LOCKPICKING
- PILOTAGE
- EQUITATION
- TIR
- DISCRETION
- LANCER

- JEU
- HACKING
- SOINS
- HYPER COMBAT
- INVESTIGATION
- PERCEPTION
- REPARATION
- RESEAUX
- SURVIE
- SARCASME
- PISTAGE

- INTIMIDATION
- PERSUASION

- CAP. ATHLÉTIQUES

ALLURE  COURSE  PARADE  RESISTANCE  ARMURE  CHARISME  TRIPES

LANGUAGES

ATOUTS  HANDICAPS

CNN:   
 CNN:

POIDS -0 LB  LEG -1 LB  MOY -2 LB  LOURD -3 LB  PORTE LB  PACK LB  EFFORT  CREDITS \$

TAP ENGRAMMES/APPS

AUGMENTATIONS

FIREWALL  AMS   
 RESISTANCE  NEUTRAL TAP  ARMURE

EQUIPEMENT

NOVICE 5  
 AGUERRI 20  
 VETERAN 40  
 HEROIQUE 60  
 LEGENDAIRE 80

BLESSURE -1  
 INCAPACITE -2  
 X  
 -3  
 -2  
 -1  
 FATIGUE  
 EPUISE  
 CONTACTS

NOM

**FEUILLE D'EQUIPEMENTS AVANCEE**



PROTECTION TETE

RESISTANCE TOXIQUES ...

PROTECTION BRAS

LIFE SUPPORT

PROTECTION AUTRES

PROTECTION TORSE

PROTECTION JAMBES

TAP

AMS

FIREWALL

PORTEE

SPECIAL

ARMEMENTS

PDS

NEURAL

EFFORT

CHARGE

-1

-2

-3

TOTAL

+ PACK

RESIST + ARMURE

EQUIPEMENT

PDS

AUGMENTATIONS

PTS





NOM

  

# FEUILLE D'ARCANE

ARCANE

COMPETENCE



POUVOIR	RANG	COUT	MOD	PORTEE	DUREE	ASPECT	PAGE #
			-				

POUVOIR	RANG	COUT	MOD	PORTEE	DUREE	ASPECT	PAGE #
			-				

POUVOIR	RANG	COUT	MOD	PORTEE	DUREE	ASPECT	PAGE #
			-				

POUVOIR	RANG	COUT	MOD	PORTEE	DUREE	ASPECT	PAGE #
			-				

POUVOIR	RANG	COUT	MOD	PORTEE	DUREE	ASPECT	PAGE #
			-				

POUVOIR	RANG	COUT	MOD	PORTEE	DUREE	ASPECT	PAGE #
			-				

POUVOIR	RANG	COUT	MOD	PORTEE	DUREE	ASPECT	PAGE #
			-				

CONTRECOUP/SPECIAL