MUTANTS & MASTERMINDS

HEROS: _____

JOUEUR: _____ IDENTITE: _____ ❍ SECRETE ❍ PUBLIQUE

SEXE: _____ AGE: _____ TAILLE: _____ POIDS: _____ YEUX: _____ CHEVEUX: _____

AFFILIATION: _____ BASE D'OPERATION: _____ NIVEAU DE PUISSANCE : _____

TOTAL DE POINTS DE POUVOIRS : CARACTERISTIQUES _____ +POUVOIRS _____ +TALENTS _____ +COMPETENCES _____ +DEFENSES _____ = _____

FORCE	AGILITE	COMBATIVITE	SENSIBILITE
ENDURANCE	DEXTERITE	INTELLIGENCE	PRESENCE

DEFENSE

ESQUIVE (AGI)

PARADE (CMB)

VIGUEUR (END)

ROBUSTESSE (END)

VOLONTE (SNS)

ATTAQUE

INITIATIVE

POINTS DE POUVOIRS

POINTS DE POUVOIRS DEPENSES

POINTS D'HEROISME

ETATS & NOTES

❍ AFFAIBLI	❍ IMMOBILISE	❍ VULNERABLE	❍ EPUISE
❍ CONTROLE	❍ INFLUENCE	❍ A TERRE	❍ LIGOTE
❍ DIMINUE	❍ INSENSIBLE	❍ AVEUGLE	❍ MOURANT
❍ ETOURDI	❍ INVALIDE	❍ CHANCELANT	❍ NEUTRALISE
❍ FATIGUE	❍ RALENTI	❍ ENDORMI	❍ PARALYSE
❍ HANDICAPE	❍ SANS DEFENSE	❍ ENTRAVE	❍ SOURD
❍ HEBETE	❍ TRANSFORME	❍ ENVOUTE	❍ SURPRIS

POUVOIRS ET EQUIPEMENTS

ILLUSTRATION

Mutants & Masterminds Third Edition © 2011 Green Ronin Publishing, LLC. All rights reserved.

Mutants & Masterminds

Talents

Complications

Equipements, Vehicules et Quartier general

Competences

	Total	Rang	Mod.	Divers
Acrobaties				
Athletisme				
Combat au contact				
Duperie				
Expertise				
Perspicacite				
Intimidation				
Investigation				
Perception				
Persuasion				
Combat a distance				
Habilete				
Discretion				
Technologie				
Soins medicaux				
Vehicules				

Information

Series: _____ Maitre du jeu: _____

Notes: _____

Mutants & Masterminds Third Edition © 2011 Green Ronin Publishing, LLC. All rights reserved.