SEXE:	AGE:	TAILLE: Base d'oper	ATION:	YEUX: N	○ SECRETE ○ PUBLIQUE CHEVEUX: IVEAU DE PUISSANCE : •DEFENSES=
FORCE ENDURANCE ATTAQUE	AGILITE DEXTERITE	COMBATIVITI		SENSIBILITE Presence Initiative	DEFENSE ESQUIVE (AGI) PARADE (CMB) VIGUEUR (END) ROBUSTESSE (END) VOLONTE (SNS)
 AFFAIBLI CONTROLE DIMINUE ETOURDI FATIGUE HANDICAPE HEBETE 	 IMMOBILISE IMFLUENCE INSENSIBLE INVALIDE RALENTI SANS DEFENSEE TRANSFORME 	 A TERRE Aveugle Chancelant Endormi Entrave Envoute 	EPUISE LIGOTE MOURANT MEUTRALISE PARALYSE SOURD SURPRIS OUVOIRS ET EQ	UIPEMENTS	NOTES POINTS DE POUVOIRS DEPENSES POINTS D'HEROISME Illustration

MUNTINGSE	COMPETENCES
	ĀCROBATIES
	ATHLETISME
TALENTS	COMBAT AU CONTACT

EQUIPEMENTS, VEHICULES ET QUARTIER GENERAL

COMPLICATIONS

	TOTAL	RANG	MOD.	DIVERS
ACROBATIES				
ATHLETISME				
COMBAT AU CONTACT				
	_			
DUPERIE				
EXPERTISE				
	- 🛄			
PERSPICACITE				
IN TIMIDATION				
INVESTIGATION				
PERCEPTION	\square			
PERSUASION				
COMBAT A DISTANCE				
	_			
HABILETE				
DISCRETION				
TECHNOLOGIE				
SOINS MEDICAUX	\square			
VEHICULES				

MAITRE DU JEU:

INFORMATION

NOTES: _____