

MUTANTS & MASTERMINDS

HEROS: Thunderhawk

JOUEUR: Pretre

IDENTITE: Jessy Stormcloud

SECRETE PUBLIQUE

SEXE: Masculin

AGE: 21

TAILLE: 1.85

POIDS: 78 kgs

YEUX: Bleus

CHEVEUX: Blond

AFFILIATION: Gardiens Célestes

BASE D'OPERATION: Appartement

NIVEAU DE PUISSANCE: 10

TOTAL DE POINTS DE POUVOIRS : CARACTERISTIQUES 36 • POUVOIRS 79 • TALENTS 5 • COMPETENCES 15 • DEFENSES 15 = 150

FORCE

1

AGILITE

4

COMBATIVITE

4

SENSIBILITE

2

ENDURANCE

2

DEXTERITE

6

INTELLIGENCE

0

PRESENCE

2

ATTAQUE

INITIATIVE **+4**

Contrôle électrique **+11** Dégâts (Distance) 12 +

Sans arme **+4** Dégâts (Contact) 1

DEFENSE

ESQUIVE (AGI) 8

PARADE (CMB) 4

VIGUEUR (END) 7

ROBUSTESSE (END) 12

VOLONTE (SNS) 8

POINTS DE POUVOIRS

150

POINTS DE POUVOIRS DEPENSES

150

POINTS D'HEROISME

1

- AFFAIBLI
- CONTROLE
- DIMINUE
- ETOURDI
- FATIGUE
- HANDICAPE
- HEBETE

- IMMOBILISE
- INFLUENCE
- INSENSIBLE
- INVALIDE
- RALENTI
- SANS DEFENSE
- TRANSFORME

- VULNERABLE
- A TERRE
- AVEUGLE
- CHANCELANT
- ENDORMI
- ENTRAVE
- ENVOUTE

- EPUISE
- LIGOTE
- MOURRANT
- NEUTRALISE
- PARALYSE
- SOURD
- SURPRIS

ETATS & NOTES

POUVOIRS ET EQUIPEMENTS

-Aura électrique - Dégâts (Reaction) 3 - 12 PP

-Contrôle électrique - Dégâts (Distance) 12 - 24 PP

-Immunité à l'électricité - Immunité 5 - 5 PP

-Vol - 7 (500 km/h) - 14 PP

-Champ électrique - Protection 10, Inébranlable, Prolongé - 20 PP

-Changement rapide - Particularité 1 - 1 PP

(revêtir son costume en une action libre)

ILLUSTRATION



MUTANTS & MASTERMINDS

TALENTS

Attaque de précision _____
 Attaque en finesse (Distance; Abri) _____
 Attaque en puissance _____
 Attaque à outrance _____
 Provocation _____

COMPLICATIONS

Je suis l'avatar d'Oiseau-Tonnerre _____
 Vif comme l'éclair _____
 Gardien du monde _____

EQUIPEMENTS, VEHICULES ET QUARTIER GENERAL

COMPETENCES

	TOTAL	RANG	MOD.	DIVERS
ACROBATIES	10	6	4	
ATHLETISME	0			
COMBAT AU CONTACT				
_____	0			
_____	0			
_____	0			
DUPERIE	9	7	2	
EXPERTISE				
_____	0			
_____	0			
_____	0			
_____	0			
PERSPICACITE	6	4	2	
INTIMIDATION	0			
INVESTIGATION	0			
PERCEPTION	6	4	2	
PERSUASION	6	4	2	
COMBAT A DISTANCE				
Projection d'énergie	11	5	6	
_____	0			
_____	0			
HABILETE	0			
DISCRETION	0			
TECHNOLOGIE	0			
SOINS MEDICAUX	0			
VEHICULES	0			

SERIES: *City of Heroes*

MAITRE DU JEU: _____

INFORMATION

NOTES: _____

