

**NOM**

Citadel

**IDENTITÉ SECRÈTE**

Non - Bastion

**ORIGINE**

Artificiel - Androïde

**ATTRIBUTS**

Vaillance	Exceptionnelle	6
Coordination	Bonne	4
Force	Extraordinaire	8
Intellect	Exceptionnelle	6
Éveil	Bon	4
Volonté	Excellente	5

**ENDURANCE**

13

**SPÉCIALITÉS**

Lutte +2
Arts martiaux (Boxe) +3
Technologie - Informatique, électronique +2

**ASPECTS**

Se sentir vivant ... Imiter la vie
Protéger Paragon City
Rien ne me résiste !

**POUVOIRS**

Résistance aux dégâts	7
Super-Force	2
Interface	6
Machine multiples	
Décharge d'énergie	7

**Extra et limitations**

+4 en Force
Extra : Contrôle des machines, Gremlin,



**TÉNACITÉ**

Niveau 4

Points 4

Activer un aspect pour gagner un **Avantage** :

**Effort soutenu** : +2 pour un test

**Retcon** : changer un détail de l'histoire

**Perspicacité** : indice, conseil du meneur

**Prouesse**

**Pousser une capacité** : attribut ou pouvoir +1 pour une planche

**Récupération** : gain d'endurance (égal à Force ou Volonté) ou fin d'un effet persistant

**Éviter une complication**

**Effort tenace** : faire une nouvelle tentative même lorsque c'est impossible

**TABLE DE RÉSULTATS**

**-5 ou moins** : Échec massif

**-4 et -3** : Échec majeur

**-2 et -1** : Échec modéré

**0** : Succès marginal

**1 et 2** : Succès modéré

**3 et 4** : Succès majeur

**5 ou plus** : Succès massif