

NOM

Cogneur des bas-fonds

IDENTITÉ SECRÈTE

Non - Michael White

ORIGINE

Amélioré

ATTRIBUTS

Vaillance	Exceptionnelle	6
Coordination	Excellente	5
Force	Extraordinaire	8
Intellect	Bon	3
Éveil	Bon	3
Volonté	Incroyable	7

SPÉCIALITÉS

Arts martiaux +3
Athlétisme +2
Crime +2
Commandement +1
Lutte +2

ASPECTS

Stopper la violence des gangs
Mettre fin à la corruption de la police
Protecteur du peuple

ENDURANCE

14

POUVOIRS

Super-Force	2
Super-Volonté	1
Résistance aux dégâts	5
Bond	7
Frappe	8
Frappe au sol (Salve, projection)	

Extra et limitations

+4 en Force - Limitation : Cybernétique
+2 en Volonté
Extra : Mort venue d'en haut
Cogner - Extra : Décharge sonique (Salve),



TÉNACITÉ

Niveau 3

Points 3

Activer un aspect pour gagner un **Avantage** :

Effort soutenu : +2 pour un test

Retcon : changer un détail de l'histoire

Perspicacité : indice, conseil du meneur

Prouesse

Pousser une capacité : attribut ou pouvoir +1 pour une planche

Récupération : gain d'endurance (égal à Force ou Volonté) ou fin d'un effet persistant

Éviter une complication

Effort tenace : faire une nouvelle tentative même lorsque c'est impossible

TABLE DE RÉSULTATS

-5 ou moins : Échec massif

-4 et -3 : Échec majeur

-2 et -1 : Échec modéré

0 : Succès marginal

1 et 2 : Succès modéré

3 et 4 : Succès majeur

5 ou plus : Succès massif