An	INICA	M F	3110	110	
UP	INIC	A I	UD	LIV	U

auvaise Bonn presse press JEU DE RÔLE À SUPERPOUVOIRS

Nom

**Ghost Widow** 

RASSEMBLEMENT!

DENTITI	SECRÈTE	Oui - E	Bellac	lonna	Vetrano	
---------	---------	---------	--------	-------	---------	--

ORIGINE

Destinée

15 W. M.		
Excellente	5	
Exceptionnelle	6	
Bonne	4	
Exceptionnelle	6	
Excellente	5	
Incroyable	7	
	Exceptionnelle   Bonne   Exceptionnelle   Exceptionnelle	

# SPÉCIALITÉS

Occultisme - nécromancie +2 Discrétion +3 Entraînement militaire +2 Investigation +2

#### **ASPECTS**

Je suis la mort qui marche Bras droit de Lord Arachnos Déjà morte une fois

### ENDURANCE

11

### Pouvoirs Extra et limitations

Extra: Résistance aux dégâts, Brouillage, Corps fantomatique 10 Vitalité totale, Décalage de phase, Disruption de Phase, Limitation : Immatérielle si non concentration Drain d'énergie Extra: Drain de vie, Stockage, Infection Guérison 6 Extra: Auto-guérison, Traitement Tempête d'âmes Extra: Salve, Désintégration Limitation: N'affecte que le vivant, Exclusif Vol Contrôle de ténèbres 6 Extra: Absorption (lumière), Contrôle de la Peur Serviteurs, Aveuglement, Décharge



## TÉNACITÉ

Niveau

4

Points -

TABLE DE RÉSULTATS

Activer un aspect pour gagner un Avantage :

Effort soutenu: +2 pour un test Retcon: changer un détail de l'histoire

Perspicacité : indice, conseil du meneur Prouesse

Pousser une capacité: attribut ou pouvoir +1 pour une planche

Récupération : gain d'endurance (égal à Force ou Volonté) ou fin d'un effet persistant

**Éviter une complication** 

Effort tenace : faire une nouvelle tentative même lorsque c'est impossible

-5 ou moins : Échec massif

-4 et -3 : Échec majeur

-2 et -1 : Échec modéré

0 : Succès marginal

1 et 2 : Succès modéré

3 et 4 : Succès majeur 5 ou plus : Succès massif