

NOM

Manticore

IDENTITÉ SECRÈTE

Non - Justin Sinclair

ORIGINE

Entraîné

ATTRIBUTS

Vaillance	Exceptionnelle	6
Coordination	Extraordinaire	8
Force	Bonne	4
Intellect	Moyen	3
Éveil	Excellent	5
Volonté	Bon	4

SPÉCIALITÉS

Tir à l'arc +3
Athlétisme +2
Discrétion +2
Entraînement militaire +2
Arts martiaux +2

ASPECTS

Combattre le crime où qu'il soit
Membre de la Phalange de la liberté
Amoureux de Psyché

ENDURANCE

8

POUVOIRS

Super-coordination	1
Arc du Manticore	6
Gadget	5
Maître archer	2
Maitres des arts martiaux	1

Extra et limitations

+2 en coordination
Extra : Flèche (Salve), Flèche de feu (Salve)
Flèche (Corrosion), Flèche (Affliction), Flèche (Immobilisation), Flèche assommante - Limitation : Partagé (changement en réaction)
Limitation : Grenade fumigène
Tir à l'arc +4, Limitation : Spécialité
Arts martiaux +2, Limitation : Spécialité



TÉNACITÉ

Niveau 3

Points 3

Activer un aspect pour gagner un **Avantage** :

Effort soutenu : +2 pour un test

Retcon : changer un détail de l'histoire

Perspicacité : indice, conseil du meneur

Prouesse

Pousser une capacité : attribut ou pouvoir +1 pour une planche

Récupération : gain d'endurance (égal à Force ou Volonté) ou fin d'un effet persistant

Éviter une complication

Effort tenace : faire une nouvelle tentative même lorsque c'est impossible

TABLE DE RÉSULTATS

-5 ou moins : Échec massif

-4 et -3 : Échec majeur

-2 et -1 : Échec modéré

0 : Succès marginal

1 et 2 : Succès modéré

3 et 4 : Succès majeur

5 ou plus : Succès massif