

NOM

Psyche

IDENTITÉ SECRÈTE

Non - Shalice Tilman

ORIGINE

Destinée

ATTRIBUTS

| | | |
|--------------|--------------|---|
| Vaillance | Bonne | 4 |
| Coordination | Bonne | 4 |
| Force | Moyenne | 3 |
| Intellect | Bon | 4 |
| Éveil | Exceptionnel | 6 |
| Volonté | Incroyable | 7 |

SPÉCIALITÉS

| |
|---------------------------|
| Entraînement militaire +3 |
| Séduction +2 |
| Athlétisme +2 |
| Résistance mentale +2 |
| Investigation +2 |
| |
| |
| |

ASPECTS

| |
|---------------------------|
| Amoureuse de Manticore |
| Protectrice des faibles |
| Gardienne de Paragon City |
| |
| |
| |

ENDURANCE

10

POUVOIRS

| | |
|--|---|
| Domination | 8 |
| | |
| Télékinésie | 6 |
| Décharge, Vol | |
| Télépathie | 8 |
| Perception extra-sensorielle, Super-sens (Télé-localisation) | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

Extra et limitations

| |
|---|
| Extra : Salve, Effacement, Possession |
| |
| Extra : Champ de force, Contrôle de la force, |
| |
| Extra : Décharge mentale, Détection des émotions, |
| |
| |
| |
| |
| |



TÉNACITÉ

Niveau 3

Points 3

Activer un aspect pour gagner un **Avantage** :

Effort soutenu : +2 pour un test

Retcon : changer un détail de l'histoire

Perspicacité : indice, conseil du meneur

Prouesse

Pousser une capacité : attribut ou pouvoir +1 pour une planche

Récupération : gain d'endurance (égal à Force ou Volonté) ou fin d'un effet persistant

Éviter une complication

Effort tenace : faire une nouvelle tentative même lorsque c'est impossible

TABLE DE RÉSULTATS

-5 ou moins : Échec massif

-4 et -3 : Échec majeur

-2 et -1 : Échec modéré

0 : Succès marginal

1 et 2 : Succès modéré

3 et 4 : Succès majeur

5 ou plus : Succès massif