

NOM

Psyche

IDENTITÉ SECRÈTE

Non - Shalice Tilman

ORIGINE

Destinée

ATTRIBUTS

Vaillance	Bonne	4
Coordination	Bonne	4
Force	Moyenne	3
Intellect	Bon	4
Éveil	Exceptionnel	6
Volonté	Incroyable	7

ENDURANCE

10

SPÉCIALITÉS

Entraînement militaire +3
Séduction +2
Athlétisme +2
Résistance mentale +2
Investigation +2

ASPECTS

Amoureuse de Manticore
Protectrice des faibles
Gardienne de Paragon City

POUVOIRS

Domination	8
Télékinésie	6
Décharge, Vol	
Télépathie	8
Perception extra-sensorielle, Super-sens (Télé-localisation)	

Extra et limitations

Extra : Salve, Effacement, Possession
Extra : Champ de force, Contrôle de la force,
Extra : Décharge mentale, Détection des émotions,



TÉNACITÉ

Niveau 3

Points 3

Activer un aspect pour gagner un **Avantage** :

Effort soutenu : +2 pour un test

Retcon : changer un détail de l'histoire

Perspicacité : indice, conseil du meneur

Prouesse

Pousser une capacité : attribut ou pouvoir +1 pour une planche

Récupération : gain d'endurance (égal à Force ou Volonté) ou fin d'un effet persistant

Éviter une complication

Effort tenace : faire une nouvelle tentative même lorsque c'est impossible

TABLE DE RÉSULTATS

-5 ou moins : Échec massif

-4 et -3 : Échec majeur

-2 et -1 : Échec modéré

0 : Succès marginal

1 et 2 : Succès modéré

3 et 4 : Succès majeur

5 ou plus : Succès massif