

ANTY CHRIST

PITCH DE L'UNIVERS:

Imaginez un monde qui souffre ...
Imaginez une terre porteuse de la pire des maladies...
Imaginez un univers tombant petit à petit dans les ténèbres, et dont la seule lumière d'espoir se situe dans la Foi.

La Terre est ravagée, et l'humanité divisée. Le contact avec le sol est devenu source de mutation et d'inhumanité. Certains l'ont embrassée et tentent de prospérer dans les Terres Brûlées, dangereuses et fascinantes.

D'autres ont trouvé refuge dans les Arches de Vie, les cités flottantes fondées par le Pape Pie XIII, qui aurait reçu de Dieu la technologie étrange. Au sein de ces forteresses d'antigravité, d'autres encore tentent de saboter la marche du monde et se dévouent aux ténèbres, pour provoquer la Chute...

Nous sommes maintenant en l'an de grâce 2100 et le monde est plongé dans une nouvelle ère de ténèbres...

PRÉSENTATION DU JEU :

Antychrist est un jeu de rôles post-apocalyptique dans lequel les joueurs interprètent des personnages tentant de vivre dans un période sombre et angoissante que beaucoup rapprochent de l'apocalypse selon St Jean.

L'humanité a été réduite par les différentes guerres à 10% de la population mondiale des années 2000.

L'humanité est fortement divisée entre :

- Les Célestes : Ceux qui ont accepté de quitter la terre pour partir vivre dans les « Arches de vie » des citées volantes conçues par le Pape Pie XIII afin de sauver l'espèce humaine et de l'empêcher de muter au contact avec le sol. L'ambiance est très proche des films « Blade-runner », « Constantine », « Priest » ou « Equilibrium ».
- Les Cendreaux : Ceux qui ont décidé de continuer de vivre sur le sol envers et contre tout, prêt à subir ses danger et les changements que leur corps et leur âme ne manqueront pas de subir. Ici l'ambiance se rapprochera beaucoup plus des films comme « Mad Max », « La route » ou « le livre d'Eli ».
- Les Déchus : Ceux qui ont voué leur âme aux ténèbres et fomentent la destruction de l'humanité ainsi que du monde au sein de cultes ténébreux ou démoniaques. Leurs missions peuvent être nombreuses : kidnapping, tentative d'assassinat ou de corruption et mise en place de pions permettant de contrôler la société.

STYLE DE JEU :

Antychrist se veut être un jeu adulte et sombre, mettant en avant de nombreuses réflexions philosophiques et religieuses sur la place de l'être humain vis-à-vis du monde et de son lien avec la Terre.

Les joueurs incarnent des personnages capables d'actions héroïques servant leur allégeance religieuse ou philosophique afin de faire progresser leur camp. Chacun de leur choix servira ou non la survie de l'espèce humaine et de leur monde, ou en permettra la destruction complète et irrémédiable.

SYSTÈME DE JEU :

Tout le système de jeu se base sur un simple jet de Caractéristique + Compétence + 1D10 + Niveau de Légende avec un seuil chiffré à atteindre ou mieux à dépasser appelé ND pour Niveau de Difficulté. Ce dernier s'étend de 5 à 45, avec une difficulté moyenne à 15.

Prévoyez environs une dizaine de D10 pour pouvoir participer au jeu.

