



RAVEN - KROM

METATYPE
NAIN

Krom Stoutarm, dit "Raven-Krom"

Émergé
✓ Éveillé

FORCE

3

AGILITÉ

4

VOLONTÉ

6

LOGIQUE

5

CHARISME

5

CHANCE

1

KARMA DISPONIBLE / TOTAL
11 / 34

RÉPLIQUES

MOTS-CLÉS

Nain

Shaman

Eco-Terroriste

Vétéran

Religieux

Corbeau ! Aide-moi à faire le Casse du siècle !

Chien est fidèle, mais corbeau est ... trompeur

COMPORTEMENTS

Associé

Moi d'abord et les autres après...peut être

Baise le système car le système l'a baisé.

S'entend mieux avec les esprits qu'avec les gens.

Repousse ses limites et celles de sa magie

COMPÉTENCES

Conjuration
Esprit de l'air

6

Sorcellerie

5

Combat Astral

2

Furtivité

1

Corps à corps
Focus d'arme

2

Procédure de Sécurité
Lone Star

C

Histoire de la magie
Parazootologie

C

ATOUTS

ESSENCE : 6

Influence

2
Implante une unique suggestion dans l'esprit de sa victime. Cette suggestion dure VOL minutes et doit être réalisée comme si c'était l'idée de la cible. 1 Pt d'Anarchy pour résister.

Éclair étourdissant

4
(sort de combat) : Dommages 8E / CA, Défense FOR + VOL.

Initiation

3
Camouflage d'Aura, Invocation supérieure
+1 dé à tous les tests de Sorcellerie

Soin

2
(Sort d'effet) soigne une case de dommages P ou E par succès sur un test simple de Sorcellerie + Volonté

Masque physique/Invisibilité améliorée

4
(Sort d'effet) Change l'apparence de la cible, et relance 1 échec sur ses tests de Comédie tant que le sort est maintenu. / Relancer 1 échec des tests de furtivité (Maintenir le sort)

Focus de pouvoir

4
Casse crâne, dommages (FOR / 2 + 3P)
+ 1 dé au test de conjuration
Permet d'invoquer 2 esprit supplémentaire

Sonde mentale

2
Avec un test opposé de VOL+Sorcellerie contre LOG+VOL. Le mage peut lire dans l'esprit de sa victime à la recherche d'une information spécifique (qualité à moduler avec les DR).

Focus de maintien

2
Permet de maintenir un sort supplémentaire sans malus

Matrice d'Invocation

2
Permet de relancer 1D de Drain d'invocation

TRAITS

Celui à qui murmurent les esprits

Permet de relancer 2 échecs sur les tests de Conjuration.

Esprit mentor (Corbeau)

+1 dé sur les tests de Comédie,
peut effectuer une action Prise de risque par Scène sans dépenser de point d'Anarchy

Malchanceux

Lance 1D de complication à chaque utilisation d'un point de Chance

ARMES

MAINS NUES

VD 2E COURTE OK INT. - LONGUE -

Casse crâne

VD 5P COURTE OK INT. - LONGUE -

Grenade 'Petite Brume'

VD 8E A COURTE OK INT. OK LONGUE -

VD COURTE INT. LONGUE

VD COURTE INT. LONGUE

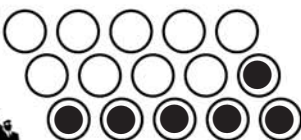
VD COURTE INT. LONGUE

VD COURTE INT. LONGUE

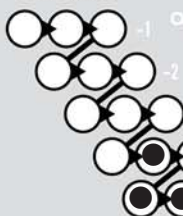
MONITEUR DE CONDITION

ARMURE

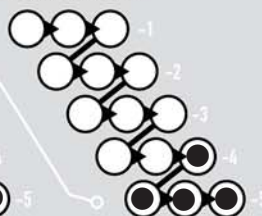
Veste renforcée



PHYSIQUE



ÉTOURDISSANT



LANGUES

Anglais, Nain, Salish-Shide, Ubargo, Aztlan

RÉPUTATION

CELEBRITE

10

RUMEUR

7

CREDIBILITE

7

CONTACTS

Bastion (fixer habituel)

Bosé Jové (fixer/hacker éco-radical)

Cleia Ivy (marchande d'amulette)

EQUIPEMENTS

Commlink Transys Avalon, Faux SIN (Thomas Bombadil (consultant en magie chez Evo) ,

Faux permis, 4 doses de Snuff, Respirateur, Contrat Doc Wagon Or, Kit de thaumaturgie médico-légal

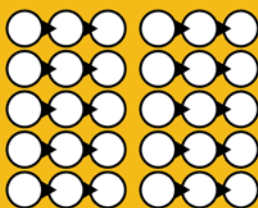
VEHICULE

MODELE

AUTOPILOTE

RESISTANCE

MOBILITE



VD COURTE INT. LONGUE

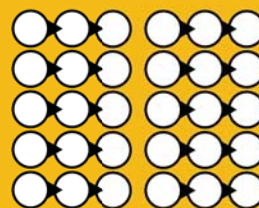
VD COURTE INT. LONGUE

MODELE

AUTOPILOTE

RESISTANCE

MOBILITE



VD COURTE INT. LONGUE

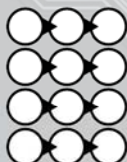
VD COURTE INT. LONGUE

CYBERDECK

MODELE

FIREWALL

PROGRAMME



BONUS

DRONES

MODELE

ATTAQUE

DEPLACEMENT

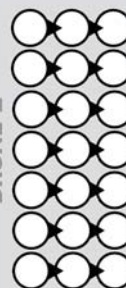
RESISTANCE

MOBILITE

AUTOPILOTE

DRONE 1

DRONE 2



VD COURTE INT. LONGUE

VD COURTE INT. LONGUE

MODELE

ATTAQUE

DEPLACEMENT

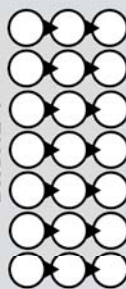
RESISTANCE

MOBILITE

AUTOPILOTE

DRONE 1

DRONE 2



VD COURTE INT. LONGUE

VD COURTE INT. LONGUE

MODELE

ATTAQUE

DEPLACEMENT

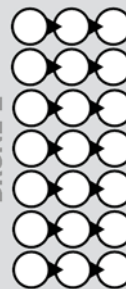
RESISTANCE

MOBILITE

AUTOPILOTE

DRONE 1

DRONE 2



VD COURTE INT. LONGUE

VD COURTE INT. LONGUE