

DRONES

TAILLE	NIV.	BLINDAGE	RÉSISTANCE	MOBILITÉ	AUTOPILOTE	FURTIVITÉ	DÉPLACEMENTS	ATTAQUES	ARMES POSSIBLES
Grand	3	12	1	2	4	–	+1	+1	Toutes
Moyen	2	9	1	2	4	–	+1	+1	Fusil d'assaut ou plus petit
Petit	1	6	0	3	4	+2	+1	+1	Mitraillette ou plus petit
Mini (x2)	1	3	0	3	4	+4	+2	–	–

EFFETS SUPPLÉMENTAIRES

EFFET	NIVEAU
Amélioration de cyberdeck	variable (voir ci-dessous)
Armure	+1 pour 3 cases (max 9 cases)
Augmentation de dommages	+1 par point (max 3)
Augmentation de réaction (voir ci-dessous)	+1 par niveau (max 3)
Choix du type de dommages	+1
Cibles multiples (Aire d'effet)	+1
Contournement d'Armure (CA)	+1
Dés retranchés	+1 par dé (max 3)
Dés supplémentaires	+1 par dé (max 3)
Gain de point d'Anarchy	+1
Ignorer un modificateur	+1
Réduction de dommages	+1 par point (max 3)
Relances autorisées	+1 par relance (max 3)
Relances forcées	+1 par relance (max 3)
Soins	+1
Autre effet non listé	+1

AMÉLIORATIONS DE CYBERDECK

EFFET	NIVEAU
Firewall renforcé	+1 par point (max 2)
Stabilité améliorée (Moniteur de condition matriciel)	+1 pour 3 cases (max 6)
Puissance de calcul accrue (Relances)	+1 par relance (max 2)
Capacité augmentée (Programmes)	+1 par programme (max 2)

AMÉLIORATIONS DE DRONE

EFFET	NIVEAU
Blindage renforcé (Résistance)	+1 par point (max 3)
Drone supplémentaire (max 2)	+1
Drone volant	+1
Nitroglycérine (Mobilité)	+1 par point (max 3)
Processeur amélioré (Autopilote)	+1 par point (max 3)

AUGMENTATION DE RÉACTION

BÉNÉFICES	NIVEAU
1 point d'Anarchy par Scène	+1
+1 action d'attaque, 1 point d'Anarchy par Scène	+2
+1 action d'attaque, 2 points d'Anarchy par Scène	+3