

DRONES

| TAILLE | NIV. | BLINDAGE | RÉSISTANCE | MOBILITÉ | AUTOPILOTE | FURTIVITÉ | DÉPLACEMENTS | ATTAQUES | ARMES POSSIBLES |
|-----------|------|----------|------------|----------|------------|-----------|--------------|----------|------------------------------|
| Grand | 3 | 12 | 1 | 2 | 4 | – | +1 | +1 | Toutes |
| Moyen | 2 | 9 | 1 | 2 | 4 | – | +1 | +1 | Fusil d'assaut ou plus petit |
| Petit | 1 | 6 | 0 | 3 | 4 | +2 | +1 | +1 | Mitraillette ou plus petit |
| Mini (x2) | 1 | 3 | 0 | 3 | 4 | +4 | +2 | – | – |

EFFETS SUPPLÉMENTAIRES

| EFFET | NIVEAU |
|--------------------------------------------|-------------------------------|
| Amélioration de cyberdeck | variable (voir ci-dessous) |
| Armure | +1 pour 3 cases (max 9 cases) |
| Augmentation de dommages | +1 par point (max 3) |
| Augmentation de réaction (voir ci-dessous) | +1 par niveau (max 3) |
| Choix du type de dommages | +1 |
| Cibles multiples (Aire d'effet) | +1 |
| Contournement d'Armure (CA) | +1 |
| Dés retranchés | +1 par dé (max 3) |
| Dés supplémentaires | +1 par dé (max 3) |
| Gain de point d'Anarchy | +1 |
| Ignorer un modificateur | +1 |
| Réduction de dommages | +1 par point (max 3) |
| Relances autorisées | +1 par relance (max 3) |
| Relances forcées | +1 par relance (max 3) |
| Soins | +1 |
| Autre effet non listé | +1 |

AMÉLIORATIONS DE CYBERDECK

| EFFET | NIVEAU |
|-------------------------------------------------------|--------------------------|
| Firewall renforcé | +1 par point (max 2) |
| Stabilité améliorée (Moniteur de condition matriciel) | +1 pour 3 cases (max 6) |
| Puissance de calcul accrue (Relances) | +1 par relance (max 2) |
| Capacité augmentée (Programmes) | +1 par programme (max 2) |

AMÉLIORATIONS DE DRONE

| EFFET | NIVEAU |
|----------------------------------|----------------------|
| Blindage renforcé (Résistance) | +1 par point (max 3) |
| Drone supplémentaire (max 2) | +1 |
| Drone volant | +1 |
| Nitroglycérine (Mobilité) | +1 par point (max 3) |
| Processeur amélioré (Autopilote) | +1 par point (max 3) |

AUGMENTATION DE RÉACTION

| BÉNÉFICES | NIVEAU |
|---------------------------------------------------|--------|
| 1 point d'Anarchy par Scène | +1 |
| +1 action d'attaque, 1 point d'Anarchy par Scène | +2 |
| +1 action d'attaque, 2 points d'Anarchy par Scène | +3 |